

**Справка о реализации Национальной киберфизической платформы
«Берлога» в 2023–2024 годах**

В 2023 году команда российских разработчиков совместно с автономной некоммерческой организацией «Агентство стратегических инициатив по продвижению новых проектов», Правительством Республики Башкортостан, Национальной технологической инициативой и Ассоциацией участников технологических кружков (далее – оператор НКФП «Берлога») запустила создание Национальной киберфизической платформы «Берлога» (далее – НКФП «Берлога», Проект) – проекта по массовому вовлечению детей и молодежи в технологическое образование через мобильные и видеоигры.

Республика Башкортостан стала пилотным регионом реализации Проекта: в регионе открыто около 100 новых технологических кружков НКФП «Берлога», проведено более 600 мероприятий, которые охватили около 6 000 молодых людей. На базе межвузовского кампуса в г. Уфе открыта Мастерская киберфизических инноваций с лабораториями по беспилотным авиационным системам, киберфизике, разработке игр, молодежными конструкторскими бюро, которые становятся точкой притяжения школьников, студентов, представителей технологического бизнеса, молодых ученых и разработчиков региона.

Во исполнение поручения Заместителя Председателя Правительства Российской Федерации Д.Н. Чернышенко от 18 марта 2024 года № ДЧ-П10-7958 был подписан меморандум о сотрудничестве по интеграции НКФП «Берлога» в региональную систему образования Проекта с 21 субъектом Российской Федерации. Оператором НКФП «Берлога» прорабатываются форматы реализации Проекта в конкретных регионах-партнерах: обсуждаются варианты разработки видеоигр с учетом культурно-исторических особенностей регионов, проводится обучение и повышение квалификации педагогов, прорабатывается возможность открытия пилотных площадок Проекта.

На данный момент на платформе были выпущены 4 флагманские игры и 14 мини-игр от инди-разработчиков, объединенные общим сюжетом и посвященные направлениям развития технологического суверенитета России.

Количество пользователей игр платформы НКФП «Берлога» за период 2023–2024 годов насчитывает более 300 000 человек. Игра «Берлога: Защита пасеки» на данный момент находится на 1 месте платформы VK Play в жанре Tower defense, на 7 месте в более широкой категории «Стратегии». Игра «Академия дронов: медвежий патруль» занимает 5 место в жанре «Симуляторы» и входит в топ-30 всех бесплатных игр на платформе VK Play.

Завершается разработка видеоигры «Защита пасеки 2.0: Арена», призванной стать основой для киберспортивных состязаний и формирования рейтинга лучших спортивных программистов.

Во исполнение перечня поручений Заместителя Председателя Правительства Российской Федерации Д.Н. Чернышенко от 25 августа 2023 года № 7651-П10-ДЧ Проект был презентован на Международном мультиспортивном турнире «Игры будущего 2024» и Всемирном фестивале молодежи, где получил высокие оценки участников.

В течение 2024 года Проект был представлен на XXVII Петербургском международном экономическом форуме, IX Восточном экономическом форуме, Международной выставке-форуме «Россия», форуме «Сильные идеи для нового времени», образовательном форуме «Навигатор поступления», проектно-образовательном интенсиве «Архипелаг» и на Всероссийском фестивале беспилотных авиационных систем «Дотянуться до неба».

Командой Проекта проведен Всероссийский турнир по программированию НКФП «Берлога», Всероссийский конкурс фантастики и проектирования будущего в сеттинге «Берлога», а также Всероссийский конкурс разработчиков игр «Выйти из спячки с VK Play».